

Software-Ergonomie

Vorlesung 7

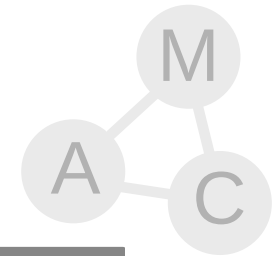
Visuelle Informationsverarbeitung:

- visuelle Wahrnehmung
- visuelle Informationsdarstellung

Kognition

- Modell vom menschlichen Gedächtnis

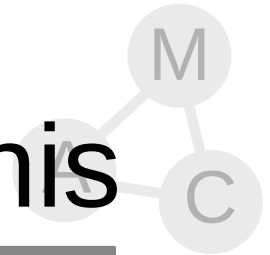
Kognition



= zielgerichtetes Verfolgen von Zielen durch

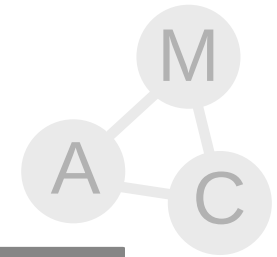
- υ Akquirieren von Wissen (Lernen)
- υ Speichern von Wissen (Gedächtnis)
- υ Verarbeiten von Wissen (Problemlösen)
- υ Löschen von Wissen (Vergessen)

Modell vom menschl. Gedächtnis



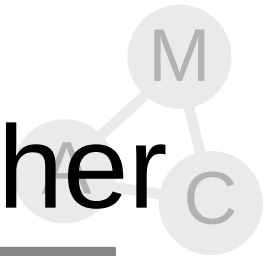
- **sensorisches Gedächtnis**
(für akustische und visuelle Information)
Vorbewußtsein
- **Kurzzeitgedächtnis** (= Arbeitsgedächtnis)
Hauptort der bewußten Denkarbeit
- **Langzeitgedächtnis**
Ort des Unbewußten

Eigenschaften von Speichern



- υ Codierungsform
- υ Kapazität
- υ Zugriffsorganisation
- υ Zugriffsgeschwindigkeit
- υ Persistenz

Menschliche Informationsspeicher



	Sensorisches Gedächtnis	Kurzzeitgedächtnis (STM)	Langzeitgedächtnis (LTM)
Codierungsform	unbekannt	auditiv	diverse
Kapazität	ikon.: 12chunks echoisch: ??	7 +/- 2 chunks [Miller 1956]	praktisch unbegrenzt
Zugriffsge- schwindigkeit	0s	0,1-0,2s/chunk (lesen) 0,3s/chunk (schreiben) 0,1-0,5s (löschen)	2s/chunk (lesen) 0,1-0,2/chunk (lauf. l.) 8s/chunk (schreiben)
Zugriffs- organisation	parallel ??	sequentiell	assoziativ
Persistenz	ikonisch: ca. 0,5s echoisch: ca. 5s	15-30s ohne Wiederholen prinzipiell beliebigt sonst	Daten unbegrenzt, „Vergessen“ durch „verschüttete Zugriffs- pfade“